JavaScript

Dans son usage original, JavaScript est un langage qui **s'utilise côté client dans les navigateurs Web**. Dans cet univers, plusieurs usages courants peuvent être considérés :

- Traitements évènementiels : intégrer du **dynamisme dans les interfaces graphiques** pour les rendre réactives en fonction des actions initiées par l'utilisateur (afficher une zone masquée, masquer une zone affichée, produire des notifications, ouvrir des fenêtres enfants, etc.) ;
- Traitements évènementiels : intégrer une **logique de traitement** au plus près de l'utilisateur (contrôle du déroulement, calculs, validation des données saisies dans les formulaires) ;
- Facilitation de la présentation : au moyen de frameworks dédiés (JQuery, Qooxdoo, etc.), offre de **composants graphiques prêts à l'emploi** qui minimisent l'effort et la compétence HTML/CSS ;

Architecture

Dans une architecture structurée, on prendra soin de stocker le code JavaScript dans des fichiers séparés. La balise HTML script y donnera accès :

```
<script src="monfichier.js" />
```

S'agissant de fichiers qui seront envoyés sur le client, donc librement accessibles à tout utilisateur, sur le serveur, il peut être envisagé de stocker ces fichiers dans un dossier assez ouvert, quitte à obfusquer le code.

Exemples d'utilisation

Calcul ou validation

```

```

Validation à la soumission

```

```

Evolutions

Par rapport aux usages initiaux de JavaScript, deux évolutions notables sont à relever :

- L'utilisation d'Ajax : Ajax|Ajax s'inscrit dans la dynamisation du fonctionnement des interfaces ;
- L'utilisation de JavaScript dans des implémentations côté serveur (Node.js et dérivés) qui

permet de viser une sorte de langage universel ;

From:
https://wiki.siochaptalqper.fr/ - **Wiki SIO Chaptal**

Permanent link:
https://wiki.siochaptalqper.fr/doku.php?id=bloc2:prog:web:javascript&rev=1681205299

Last update: **2023/04/11 11:28**