# JTable

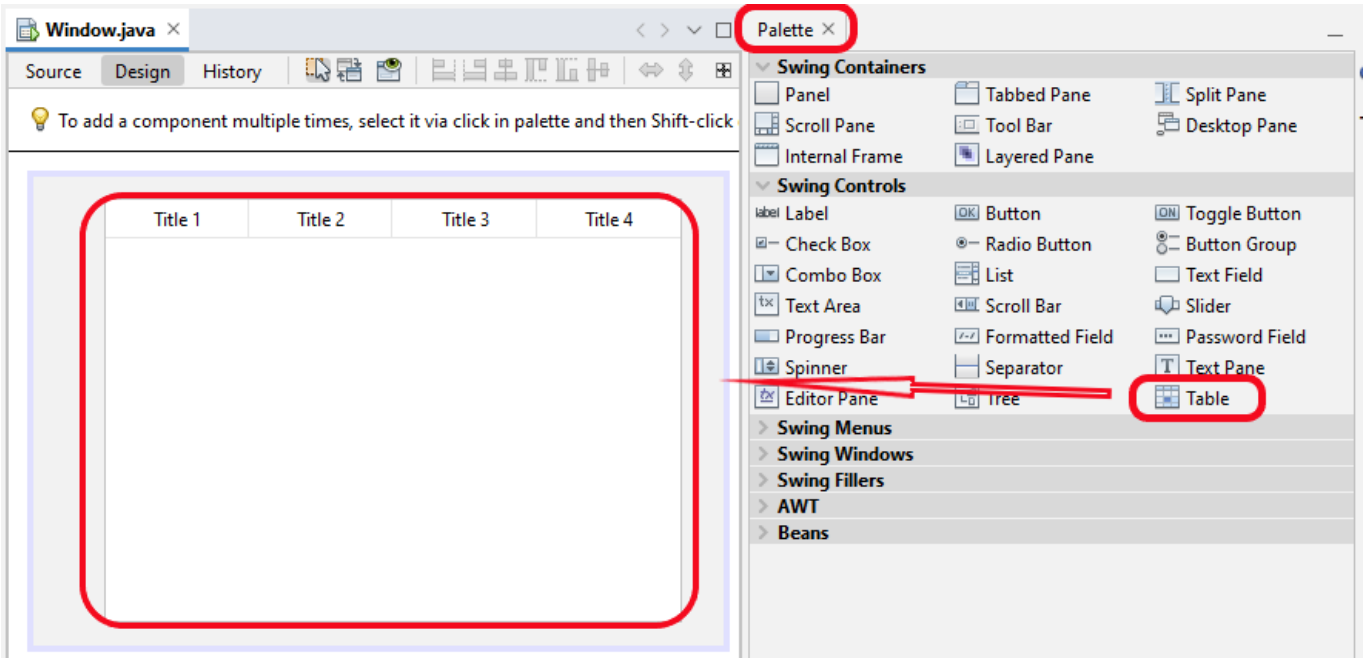
## Qu'est-ce qu'une JTable ?

Une JTable est un composant graphique qui permet de présenter un ensemble de données sous forme tabulaire.

Cette présentation à visée de **consultation** pourra donner lieu à **mise à jour**, **suppression**, **insertion** selon les souhaits du développeur. L'ensemble des valeurs présentées proviendra le plus souvent d'instances d'objets dont on obtiendra une représentation tableau.

## Déposer une JTable

Dès que l'on dispose d'un container graphique, par exemple, une **JFrame**, on peut créer une JTable en mode **Design**:




## Paramétrer la JTable

Commencer par adapter le nom de la JTable dans l'onglet **code**



Une JTable est un composant graphique qui affiche des données sous forme tabulaire. En vertu des principes de structuration du code, les données à afficher dans le JTable ne sont pas portées par la JTable elle-même mais par un composant non graphique spécialisé (un modèle ... ça vous rappelle quelque chose ...?), ici un **DefaultTableModel**.

Pour alimenter la JTable en données, il faudra donc **créer un attribut de type DefaultTableModel** et le paramétrer. C'est le modèle qui fournira la structure des données en colonnes et en lignes.

```
public class MainWindow{
  private DefaultTableModel tableModel;          // attribut modèle
  ...

  public MainWindow() {
    initComponents();
    tableModel= new DefaultTableModel();       // instanciation du modèle

    // définition des colonnes en nombre et en intitulés
    String header[] = new String[] {"Colonne1", "Colonne2", "Colonne3"};
    tableModel.setColumnIdentifiers(header);
    ...
  }
  ...
}
```

# Remplir ou vider la JTable

## Les fonctionnalités essentielles

| | |
|---|---|
| *tableModel*.**addRow**(Object[] data) | Permet d'ajouter une nouvelle ligne dans le modèle |
| *tableModel*.**setRowCount**(0) | Permet de vider le modèle, si besoin |
| *tableModel*.**setDataVector**(Object[][] data, Object[] headers) | Permet d'alimenter le modèle à partir d'un tableau déjà existant et un tableau<br>des entêtes |
| *jtable*.**setmodel**(DefaultTableModel model) | Associe le modèle et la JTable |

## Exemple d'usage

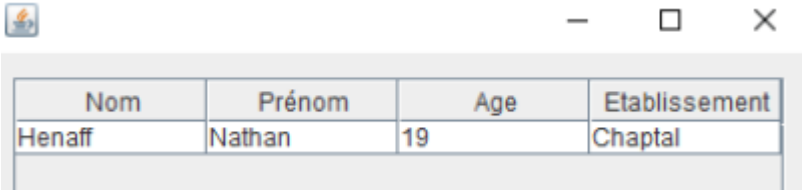
```
tableModel.setRowCount(0);
tableModel.addRow(new Object[]{"Henaff", "Nathan", 19, "Chaptal"});
jTable.setModel(tableModel);
```

## Autre exemple d'usage

```
Object [][]  data = new Object [][] {
    {"Henaff", "Nathan", 19, "Chaptal"},
```

```
    {"Henriot", "Titouan", 20, "Chaptal"},
    {"Le Gars", "Thibault", 18, "Chaptal"}
}
String header[] = new String[] {"Nom", "Prénom", "Age", "Etablissement"};
tableModel.setDataVector(data, headers);
jTable.setModel(tableModel);
```

## Exemple de résultat




From:
https://wiki.siochaptalqper.fr/ - **Wiki SIO Chaptal**

Permanent link:
**https://wiki.siochaptalqper.fr/doku.php?id=bloc2:prog:poo:jtable&rev=1699959213**

Last update: **2023/11/14 11:53**