JTable

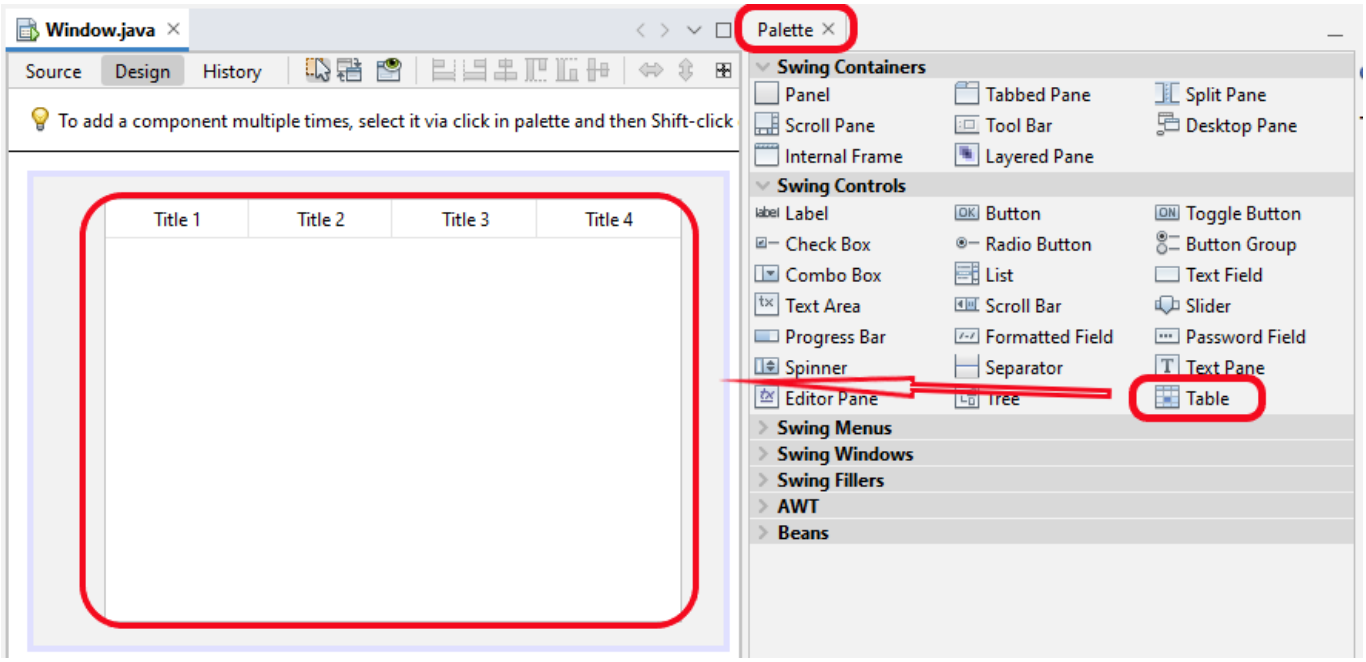
Qu'est-ce qu'une JTable ?

Une JTable est un composant graphique qui permet de présenter un ensemble de données sous forme tabulaire.

Cette présentation à visée de **consultation** pourra donner lieu à **mise à jour**, **suppression**, **insertion** selon les souhaits du développeur. L'ensemble des valeurs présentées proviendra le plus souvent d'instances d'objets dont on obtiendra une représentation tableau.

Déposer une JTable

Dès que l'on dispose d'un container graphique, par exemple, une **JFrame**, on peut créer une JTable en mode **Design**:



Paramétrer la JTable

Commencer par adapter le nom de la JTable dans l'onglet **code**



Une JTable est un composant graphique qui affiche des données sous forme tabulaire. En vertu des principes de structuration du code, les données à afficher dans le JTable ne sont pas portées par la JTable elle-même mais par un composant non graphique spécialisé (un modèle ... ça vous rappelle quelque chose ...?), ici un **DefaultTableModel**.

Pour alimenter la JTable en données, il faudra donc **créer un attribut de type DefaultTableModel** et le paramétrer. C'est le modèle qui fournira la structure des données en colonnes et en lignes.

```
public class MainWindow{
  private DefaultTableModel tableModel;          // attribut modèle
  ...

  public MainWindow() {
    initComponents();
    tableModel= new DefaultTableModel();       // instanciation du modèle

    String header[] = new String[] {"Colonne1", "Colonne2", "Colonne3"};
    tableModel.setColumnIdentifiers(header); // définition des colonnes en
nombre et en intitulés
    ...
  }
  ...
}
```

Remplir ou vider la JTable

Les fonctionnalités essentielles

tableModel.**addRow**(Object[] data)	Permet d'ajouter une nouvelle ligne dans le modèle
tableModel.**setRowCount**(0)	Permet de vider le modèle, si besoin
tableModel.**setDataVector**(Object[][] data, Object[] headers)	Permet d'alimenter le modèle à partir d'un tableau déjà existant et un tableau des entêtes
jtable.**setmodel**(DefaultTableModel model)	Associe le modèle et la JTable

Exemple d'usage

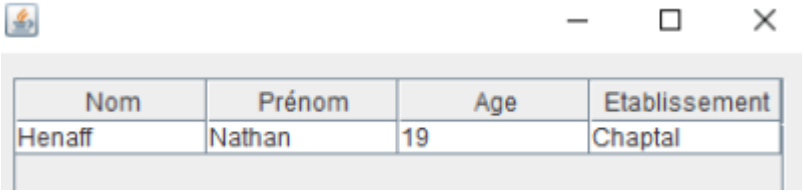
```
tableModel.setRowCount(0);
tableModel.addRow(new Object[]{"Henaff", "Nathan", 19, "Chaptal"});
jTable.setModel(tableModel);
```

Autre exemple d'usage

```
Object [][]  data = new Object [][] {
    {"Henaff", "Nathan", 19, "Chaptal"},
```

```
    {"Henriot", "Titouan", 20, "Chaptal"},
    {"Le Gars", "Thibault", 18, "Chaptal"}
}
String header[] = new String[] {"Nom", "Prénom", "Age", "Etablissement"};
tableModel.setDataVector(data, headers);
jTable.setModel(tableModel);
```

Exemple de résultat



From:
https://wiki.siochaptalqper.fr/ - **Wiki SIO Chaptal**

Permanent link:
https://wiki.siochaptalqper.fr/doku.php?id=bloc2:prog:poo:jtable&rev=1699959184

Last update: **2023/11/14 11:53**