

JTable

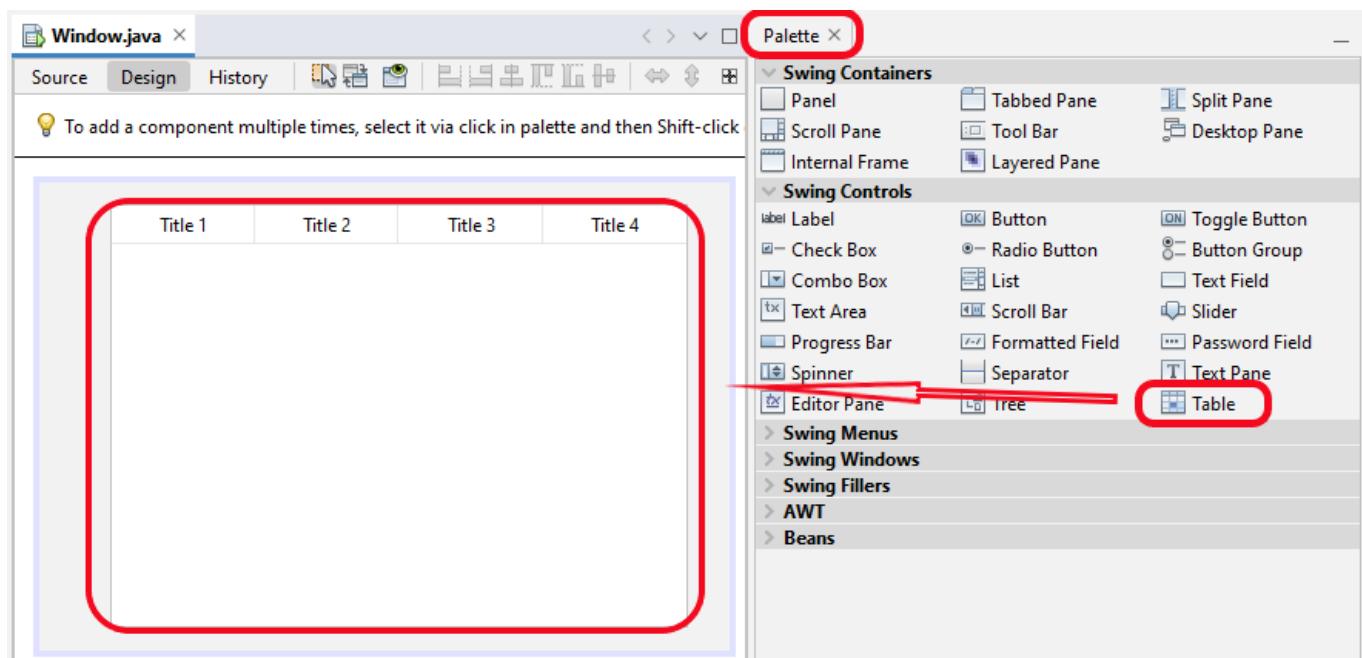
Qu'est-ce qu'une JTable ?

Une JTable est un composant graphique qui permet de présenter un ensemble de données sous forme tabulaire.

Cette présentation à visée de **consultation** pourra donner lieu à **mise à jour, suppression, insertion** selon les souhaits du développeur. L'ensemble des valeurs présentées proviendra le plus souvent d'instances d'objets dont on obtiendra une représentation tableau.

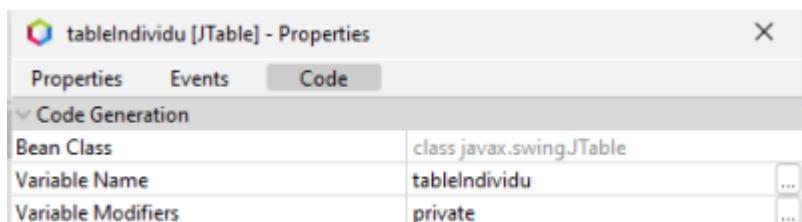
Déposer une JTable

Dès que l'on dispose d'un container graphique, par exemple, une **JFrame**, on peut créer une JTable en mode **Design**:



Paramétrer la JTable

Commencer par adapter le nom de la JTable dans l'onglet **code**



Une **JTable** est un composant graphique qui affiche des données sous forme tabulaire. En vertu des principes de structuration du code, les données à afficher dans le **JTable** sont apportées par un composant non graphique spécialisé (un modèle), distinct de la **JTable**, souvent un **DefaultTableModel**.

Pour alimenter la **JTable** en données, il faudra donc poursuivre en **créant un attribut de type **DefaultTableModel**** et le paramétriser. C'est le modèle qui fournit la structure des données en colonnes et en lignes.

```
public class MainWindow{
    private DefaultTableModel tableModel;
    ...

    public MainWindow() {
        initComponents();
        tableModel = new DefaultTableModel();

        String header[] = new String[] {"Colonne1", "Colonne2", "Colonne3"};
        tableModel.setColumnIdentifiers(header); // fixe les entêtes de
        colonnes
        ...
    }
}
```

Remplir ou vider la **JTable**

Les fonctionnalités essentielles

- **tableModel.addRow(Object[] data):** Permet d'ajouter une nouvelle ligne dans le modèle
- **tableModel.setRowCount(0):** Permet de vider le modèle, si besoin
- **tableModel.setDataVector(Object[][] data, Object[] headers):** Permet d'alimenter le modèle à partir d'un tableau déjà existant et un tableau des entêtes
- **jtable.setModel(DefaultTableModel model):** associe le modèle et la **JTable**

Exemple d'usage

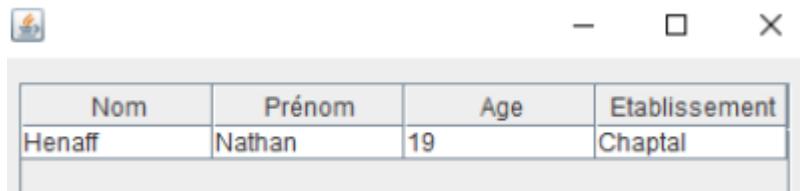
```
tableModel.setRowCount(0);
tableModel.addRow(new Object[]{"Henaff", "Nathan", 19, "Chaptal"});
jTable.setModel(tableModel);
```

Autre exemple d'usage

```
Object [][] data = new Object [][] {
    {"Henaff", "Nathan", 19, "Chaptal"},
    {"Henriot", "Titouan", 20, "Chaptal"},
    {"Le Gars", "Thibault", 18, "Chaptal"}
}
```

```
String header[] = new String[] {"Nom", "Prénom", "Age", "Etablissement"};
tableModel.setaDataVector(data, headers);
jTable.setModel(tableModel);
```

Afficher la table



Nom	Prénom	Age	Etablissement
Henaff	Nathan	19	Chaptal

From:

<https://wiki.siochaptalqper.fr/> - Wiki SIO Chaptal

Permanent link:

<https://wiki.siochaptalqper.fr/doku.php?id=bloc2:prog:poo:jtable&rev=1699813156>



Last update: **2023/11/12 19:19**