

JList

Qu'est-ce qu'un JList ?

JList est un composant qui **affiche un ensemble d'éléments** sous forme de liste et permet à l'utilisateur de **sélectionner un ou plusieurs** éléments.

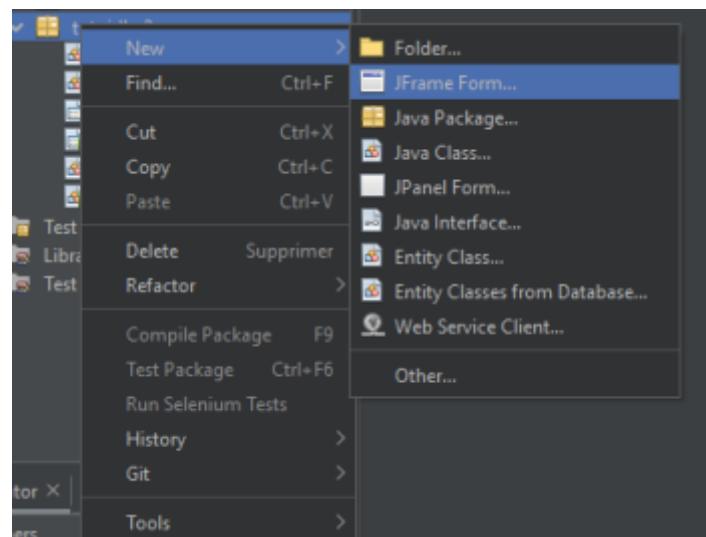
Ces éléments peuvent être de plusieurs natures, selon le besoin :

- Des valeurs de type **String** "en dur" ;
- Des valeurs de type **String** **dynamiquement** alimentées par programme ;
- Des valeurs de type **Object** appartenant tous à la même classe .

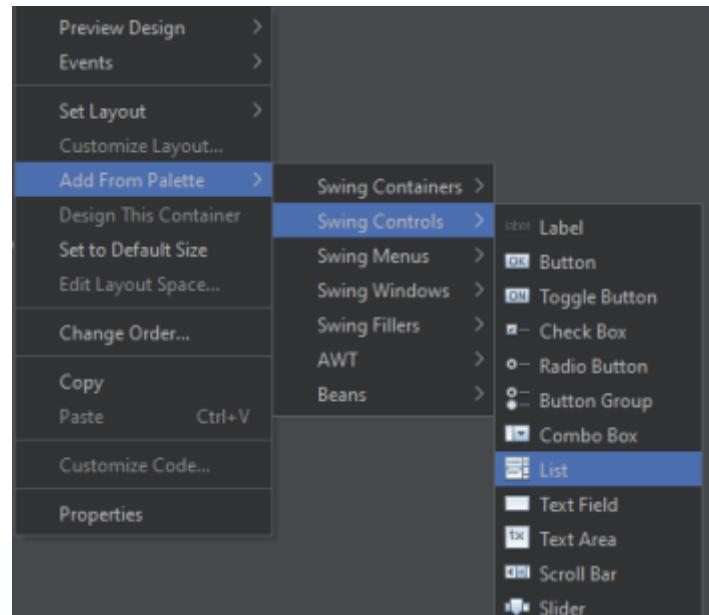
Déposer un JList

Pour créer une Jlist il faut créer en premier lieu une fenêtre. (**JFrame** par exemple).

Créer une JFrame Form



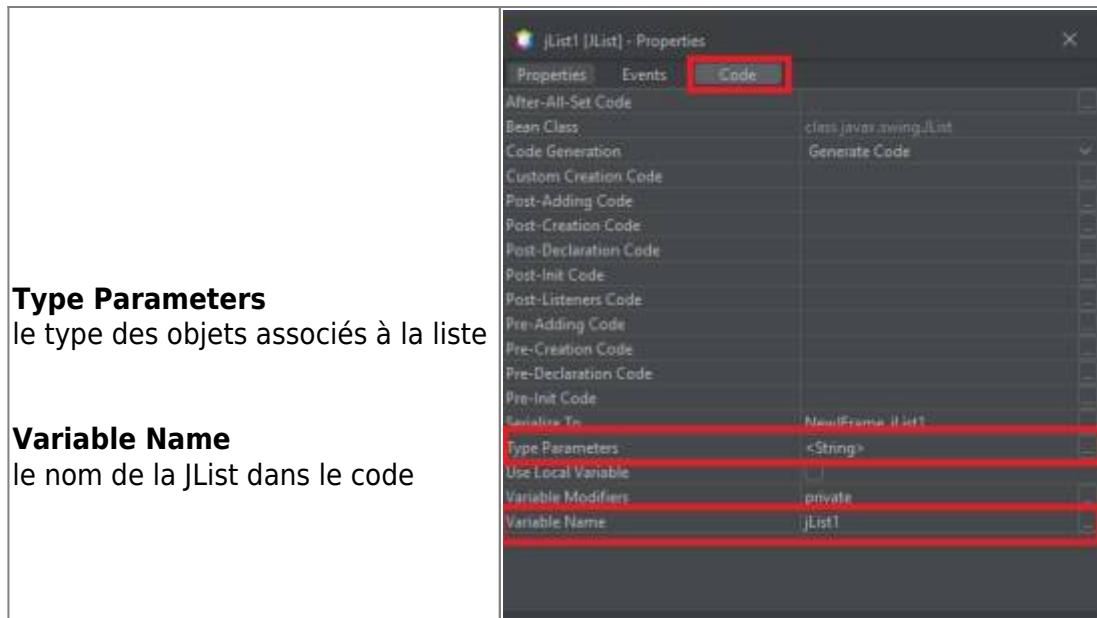
Créer une Jlist



Paramétrer le Jlist

Les **paramètres essentiels** à considérer pour personnaliser sa JList (clic droit sur la Jlist > **Properties**) sont :

Onglet Code



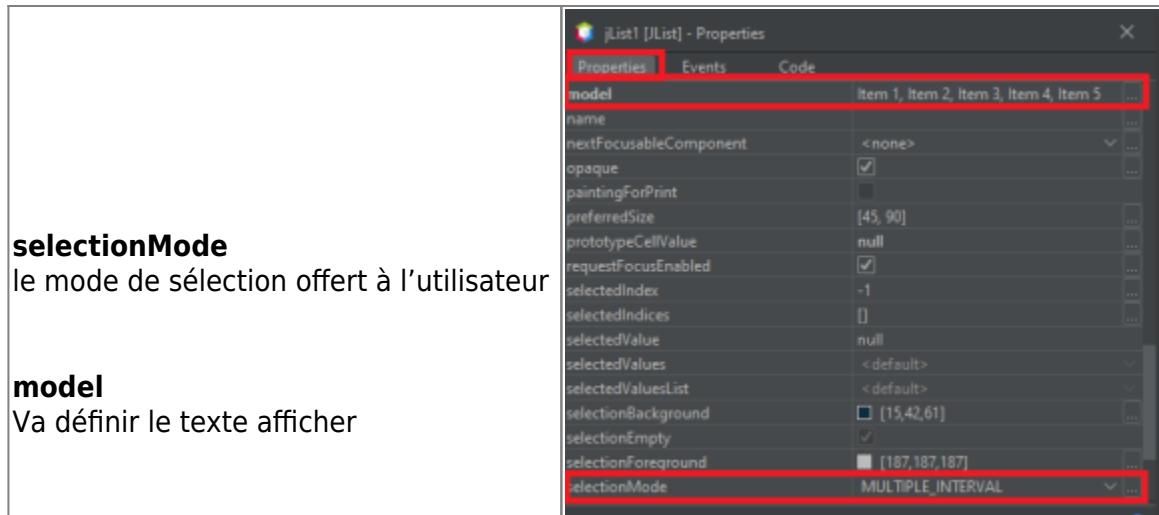
Type Parameters

le type des objets associés à la liste

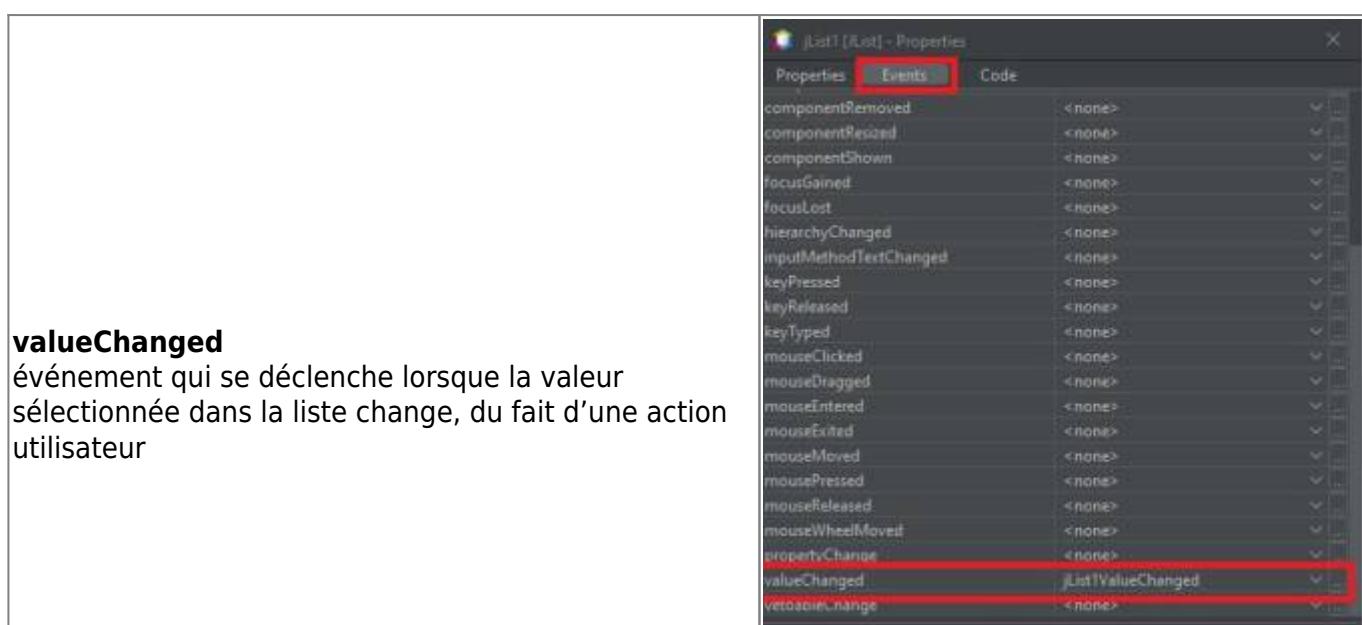
Variable Name

le nom de la JList dans le code

Onglet Properties



Onglet Events



Alimenter le JList avec des String

- La JList doit être de « **Type Parameter** » `<String>`
- **Créer** un attribut **DefaultListModel** de type `<String>`

```
public class MainWindow{
    private DefaultListModel<String> listModel;
}
```

- **Instancier** le DefaultListModel dans le constructeur

```
public MainWindow() {
    initComponents();
    listModel = new DefaultListModel();
}
```

- Alimenter le DefaultListModel avec des **données de type String** en faisant appel à sa

méthode addElement

```
listModel.addElement("élément x");
```

- **Associer le DefaultListModel** à la JList en faisant appel au **setModel** de la JList

```
jList1.setModel(listModel);
```

Alimenter le JList avec des Objets

- Il faut **disposer d'une classe opérante** qui représente les objets choisis. Appelons cette **classe T**
- La JList doit être de « **Type Parameter** » **<T>**
- **Créer** un attribut **DefaultListModel de type <T>**

```
public class MainWindow{  
  
    private DefaultListModel<T> listModel;  
}
```

* **Instancier** le DefaultListModel dans le constructeur

```
public MainWindow() {  
    initComponents();  
    listModel = new DefaultListModel();  
}
```

- Si nécessaire, instancier des objets de la classe T
- **Alimenter** le DefaultListModel avec des données de type T en faisant appel à sa méthode **addElement**

```
// la classe T a ici un constructeur à 2 paramètres (String nom, String  
prénom)  
T t = new T("Le Brun", "Titouan");  
listModel.addElement(t);
```

- **Associer** le DefaultListModel à la JList (variable name étape 2) en faisant appel au **setModel** de la JList

```
jList1.setModel(listModel);
```

La présentation des données dans la JList est **textuelle**. Elle dépendra donc de la valeur renvoyée par la méthode **toString** appliquée aux objets de type T

Exploiter la valeur sélectionnée dans la Jlist

Avec une Jlist on a la possibilité de **récupérer** l'élément sélectionné lorsqu'un utilisateur clique dessus grâce à la méthode **getSelectedValue** (libre au développeur d'utiliser les méthodes de l'objet

pour obtenir ses caractéristiques propres).

```
private void listCategsValueChanged(javax.swing.event.ListSelectionEvent evt) {
    T t = jList1.getSelectedValue();
    System.out.println (t.getNom());
}
```

Note : dans le cas d'une sélection multiple, la méthode **getSelectedValuesList()** renvoie la Collection des Objets sélectionnés.

From:

<https://wiki.siochaptalqper.fr/> - **Wiki SIO Chaptal**



Permanent link:

<https://wiki.siochaptalqper.fr/doku.php?id=bloc2:prog:poo:jlist&rev=1697102878>

Last update: **2023/10/12 11:27**