JList

Qu'est-ce qu'un JList ?

JList est un composant qui ** affiche un ensemble d'éléments ** sous forme de liste et permet à l'utilisateur de ** sélectionner un ou plusieurs ** éléments.

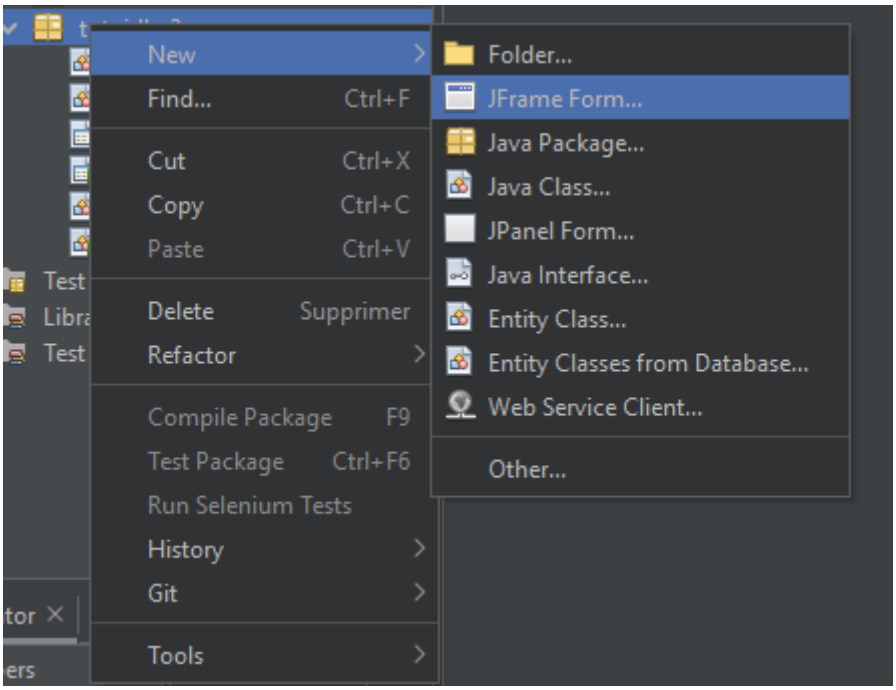
Ces éléments peuvent être de plusieurs natures, selon le besoin :

- Des valeurs de type ** String ** en “dur” ;
- Des valeurs de type String ** dynamiquement ** alimentées par programme ;
- Des valeurs de type ** Object ** appartenant tous à la même classe .

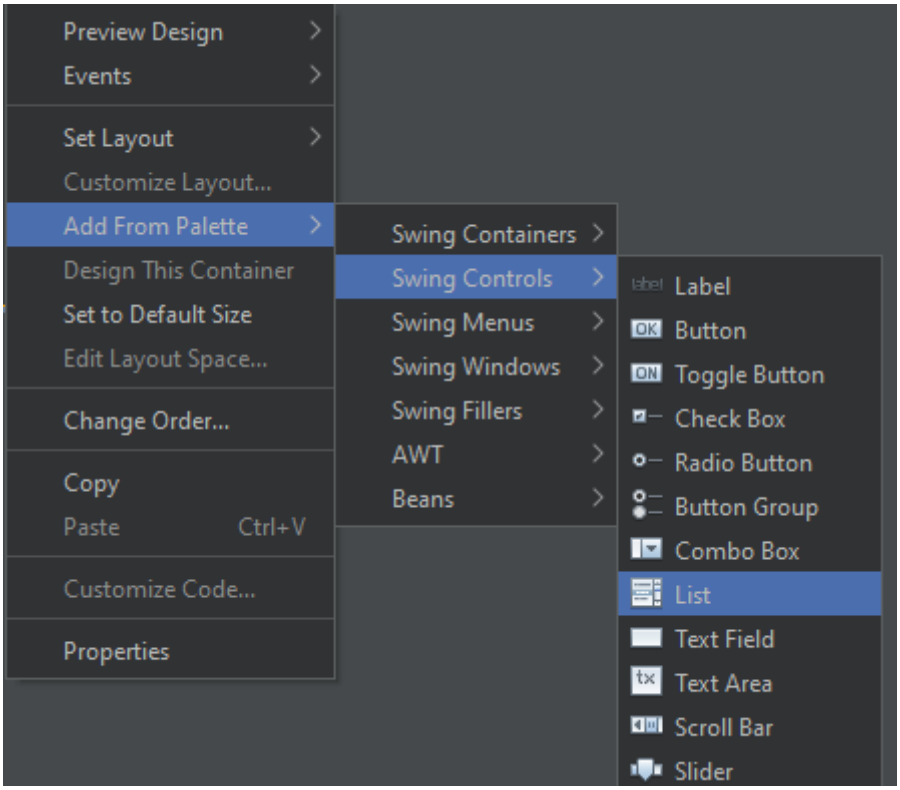
Déposer un JList

Pour créer une Jlist il faut créer en premier lieu une fenêtre. (** JFrame ** par exemple).

Créer une JFrame Form



Créer une Jlist

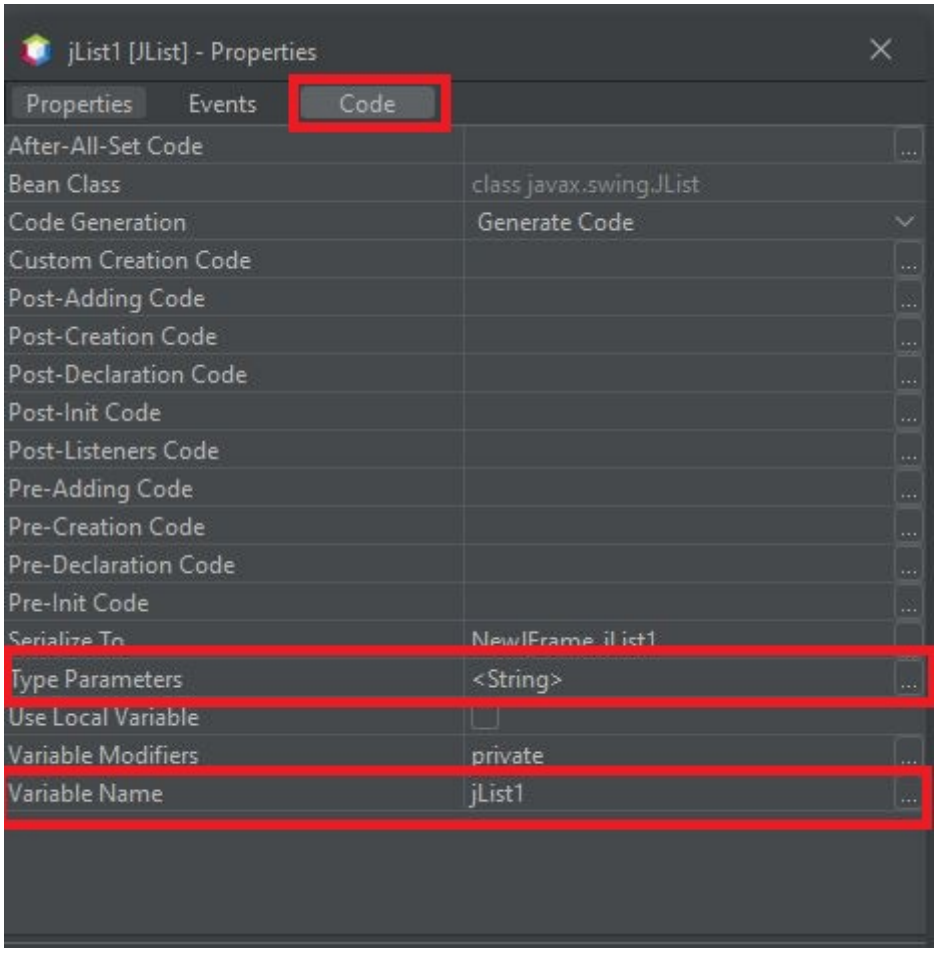


Paramétrer le Jlist

Les ** paramètres essentiels ** à considérer pour personnaliser sa JList (clic droit sur la Jlist > ** Propriété **) sont :

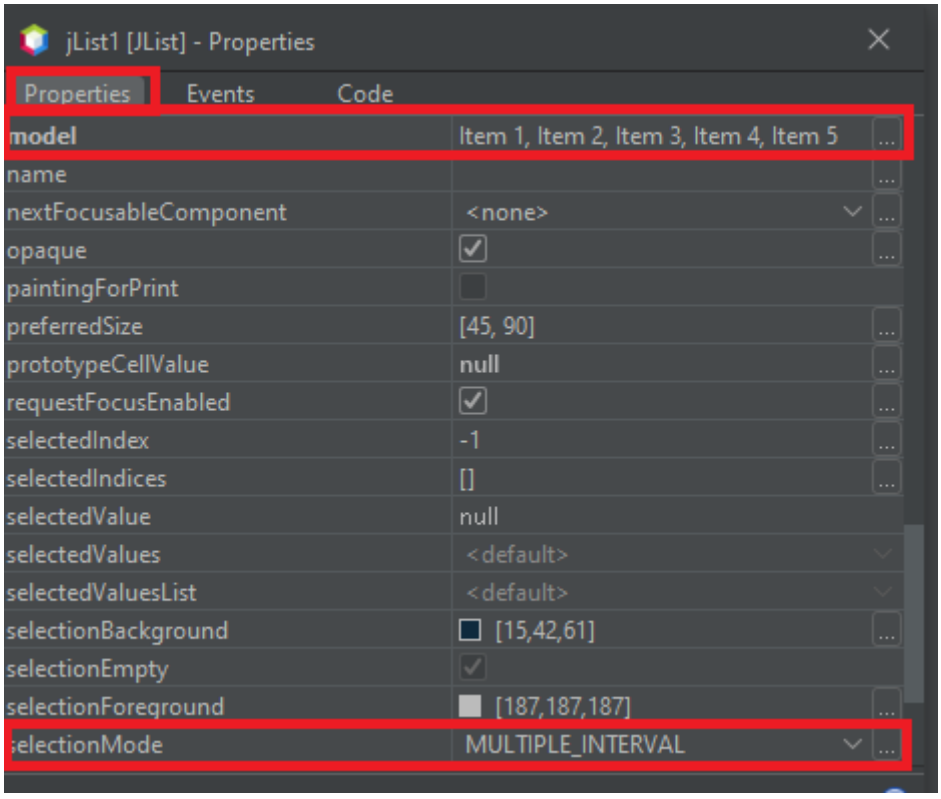
Onglet Code

- ** Variable Name ** : le nom de la JList dans le code
- ** Type Parameters ** : le type des objets associés à la liste



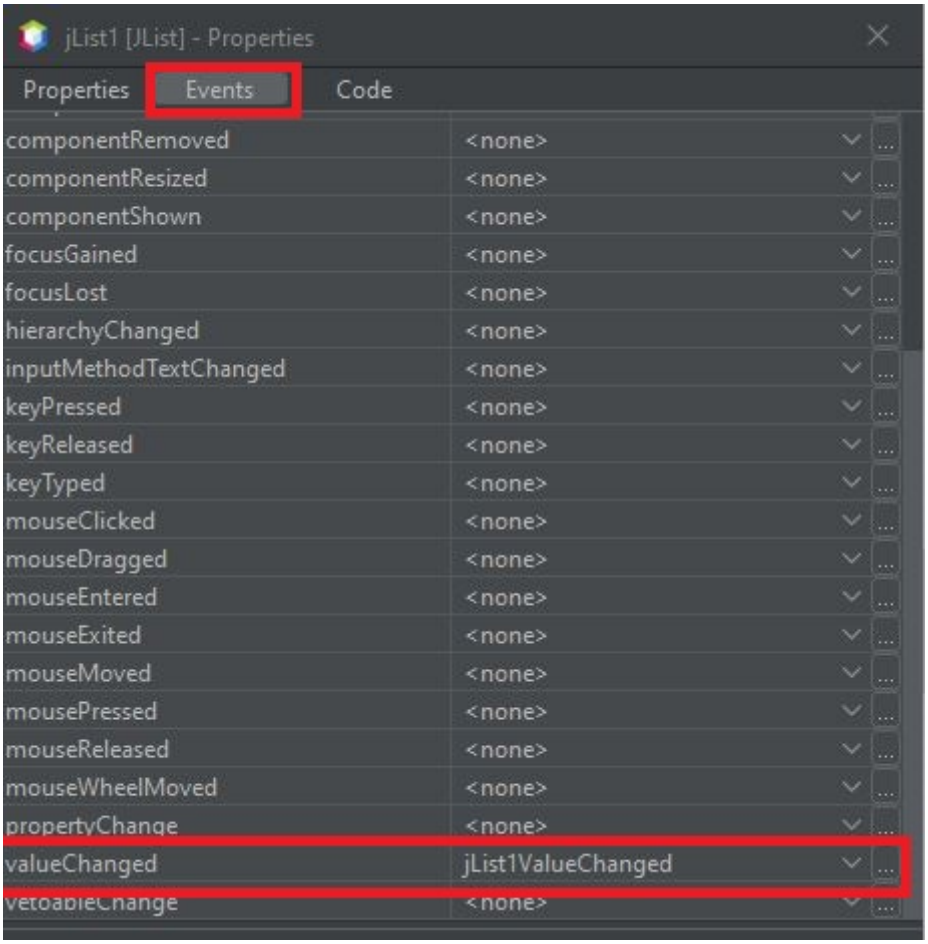
Onglet Properties

- ** selectionMode ** : le mode de sélection offert à l'utilisateur
- ** model ** : Va définir le texte afficher



Onglet Events

- ** valueChanged ** : ** événement qui se déclenche ** lorsque la valeur sélectionnée dans la liste change, du fait d'une ** action utilisateur **



Alimenter le JList avec des String

- La JList doit être de ** « Type Parameter » <String> ** (étape 2)
- ** Créer ** un attribut ** DefaultListModel de type <String> **

```
public class MainWindow{

    DefaultListModel<String> listModel;
```

- ** Instancier ** le DefaultListModel dans le constructeur

```
public MainWindow() {
        initComponents();
        listModel = new DefaultListModel();
    }
```

- Alimenter le DefaultListModel avec des ** données de type String ** en faisant appel à sa ** méthode addElement **

```
listModel.addElement("j'ajoute un élément");
```

- ** Associer le DefaultListModel ** à la JList (variable name étape 2) en faisant appel au ** setModel ** de la JList

```
jList1.setmodel(listModel);
```

Alimenter le JList avec des Objets

- Il faut ** disposer d'une classe opérante ** qui représente les objets choisis. Appelons cette ** classe T **
- La JList doit être de ** « Type Parameter » <T> ** (étape 2)
- ** Créer ** un attribut ** DefaultListModel de type <T> **

```
public class MainWindow{

    DefaultListModel<T> listModel;
```

* ** Instancier ** le DefaultListModel dans le constructeur

```
public MainWindow() {
        initComponents();
        listModel = new DefaultListModel();
    }
```

- Si nécessaire, instancier des objets de la classe T
- ** Alimenter le DefaultListModel ** avec des données de type T en faisant appel à sa méthode ** addElement **

```
// class T à pour constructeur 2 paramètres (String nom, String prénom)
T t = new T("Le Brun","Titouan");
listModel.addElement(t);
```

- ** Associer le DefaultListModel ** à la JList (variable name étape 2) en faisant appel au ** setModel ** de la JList

```
jList1.setmodel(listModel);
```

La ** présentation des données textuelles ** dépendra de la valeur renvoyée par la ** méthode toString ** appliquée aux objets de type T

Exploiter la valeur sélectionnée dans la Jlist

Avec une Jlist on a la possibilité de ** récupérer la donnée d'un élément ** lorsqu'un utilisateur clique dessus grâce à la méthode ** getSelectedValue ** .

```
// getSelectedValue permet de récupérer l'objet dans son ensemble
// (libre à chacun d'utiliser des méthodes de l'objet pour
```

```
// récupérer des valeurs plus précises)
private void listCategsValueChanged(javax.swing.event.ListSelectionEvent
evt) {
     // ici affiche le résultat de la méthode toString appliquée au
     // type d'objet contenu dans la JList
     System.out.println(jList1.getSelectedValue());
}
```

From:
https://wiki.siochaptalqper.fr/ - **Wiki SIO Chaptal**

Permanent link:
https://wiki.siochaptalqper.fr/doku.php?id=bloc2:prog:poo:jlist&rev=1695394199

Last update: **2023/09/22 16:49**