JAVA : Héritage

Définition

L'héritage permet la définition de classes comme des **extensions d'autres classes**. Lorsqu'une classe hérite d'une autre classe, cela signifie qu'elle incorpore le fonctionnement interne de la classe dont elle hérite.

On dit que :

- la classe « enfant » dérive de la classe « parent » ;
- la classe « parent » est la classe de base ou superclasse de la classe « enfant » ;

La classe dérivée hérite des caractéristiques (attributs et méthodes) de sa classe de base, et par ce fait permet d'économiser beaucoup d'efforts de développement. En effet l'héritage apporte la possibilité de :

- factoriser le code en le spécialisant (dans la classe mère) ;
- réutiliser le code en le personnalisant (dans les classes enfants) ;

Exemples dans la documentation Java

- https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/javax/swing/JTable.html
- https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/javax/swing/JList.html
- https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/javax/swing/JPasswordField.html

---

Aspects syntaxiques Java

- **extends** : indique le nom de la classe mère dans l'entête d'une classe
- **super** : désigne l'instance courante de la classe mère
- **super(…)** : désigne l'appel au constructeur de la classe mère. Le constructeur d'une classe fille devrait toujours faire appel au constructeur de la classe mère en toute première instruction
- **protected** : désigne une visibilité publique dans la hiérarchie d'héritage et privée pour le reste

---

Polymorphisme

- Une variable d'un super-type peut contenir des objets de ses sous-types.
- Les sous-types peuvent être utilisés partout où un super-type est attendu

From:
https://wiki.siochaptalqper.fr/ - **Wiki SIO Chaptal**

Permanent link:
https://wiki.siochaptalqper.fr/doku.php?id=bloc2:prog:poo:heritage&rev=1670834577

Last update: **2022/12/12 09:42**