

# Les collections

## Définition

- Les Collections sont des structures de données destinées à mémoriser des ensembles d'informations similaires ;
- Les Collections sont une évolution, propre à la Programmation Orientée Objet (POO), des tableaux ;
- Les Collections embarquent des mécanismes avancés qui soulagent le programmeur dans son développement.

## Les types de collections

### Caractéristiques

- Triées / non triées
- Avec doublons / sans doublons
- Accès direct ou parcours par itérateur

### Mécanismes

- Listes (~ tableaux auto extensibles)
- Files (queues), Piles ( stacks )
- Listes chaînées, arbres ( trees ),
- Dictionnaires ( dictionaries , maps , hashmaps )

## Parcours d'une collection itérable

La programmation Orientée Objet (POO) ayant entre autres objectifs de permettre une économie d'efforts, une boucle propre aux collections itérables a été imaginée. Elle simplifie l'écriture. Beaucoup de langages l'implémentent sous le nom « **foreach** ». Grâce à la POO, le programmeur ne se soucie plus du parcours.

From:  
<https://wiki.siochaptalqper.fr/> - Wiki SIO Chaptal

Permanent link:  
<https://wiki.siochaptalqper.fr/doku.php?id=bloc2:prog:poo:collections&rev=1697103628>

Last update: **2023/10/12 11:40**

