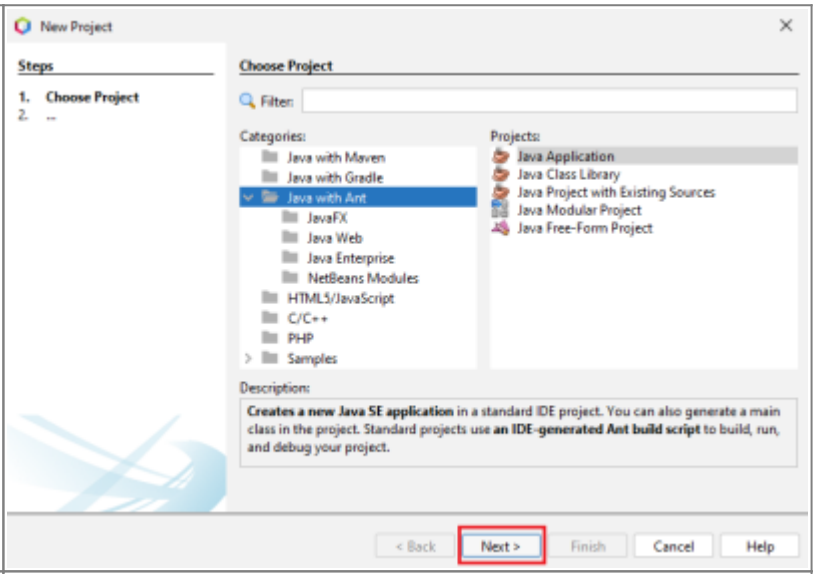
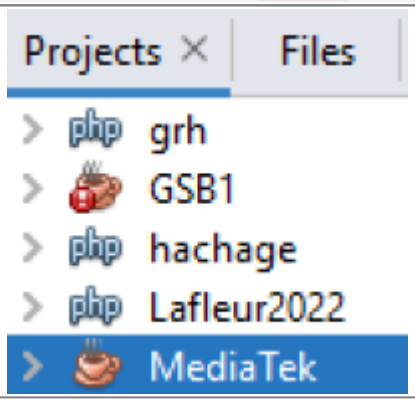
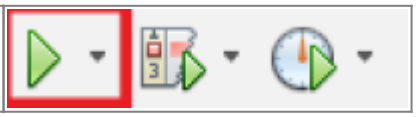
Netbeans - Usages

Netbeans est un I.D.E (Integrated Development Environment), c'est à dire un assemblage des différents outils nécessaires au développeur dans ses tâches quotidiennes de codage.

Créer un projet

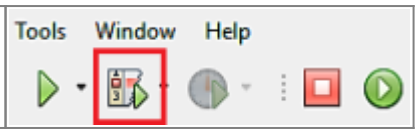
• Démarrer Netbeans • Cliquer sur le menu déroulant **File** puis **New project** • en prenant pour exemple la création d'un projet Java, cliquer sur le dossier **java with ant** puis **java application** comme ci-dessous et enfin cliquer sur **Next**	
• Ensuite, saisir un nom de projet et le nom de la classe principale pour cet exemple puis appuyer sur **Finish** • Ainsi le projet s'affiche sur le côté comme ceci	

Exécuter un projet

Pour exécuter un projet il suffit, une fois votre code écrit, d'appuyer sur **la flèche verte** de la barre d'outils ce qui lancera le programme	

Déboguer un projet

Lancer le débogage

Pour lancer le débogage, cliquer sur le bouton **Debug Project** de la barre d'outils	

Une fois ceci fait, la première ligne de code devrait être mise en surbrillance sur fond vert accompagnée en tête de ligne d'une flèche orientée à droite. Cette mise en évidence est destinée à indiquer la prochaine instruction à exécuter.



A partir de là, en faisant **F8** de manière répétitive, l'exécution pas à pas se produit, et la valeur des variables est mise à jour dans l'onglet **Local Variables**.

La barre d'outils de débogage offre quelques autres fonctionnalités qui permettent des variantes dans la mise en œuvre du pas à pas.	

Les breakpoints (points d'arrêts)

Faire tourner tout un programme en faisant **F8**, c'est long et fastidieux. C'est pourquoi on peut demander à NetBeans de n'activer le pas-à-pas que lorsqu'il atteint une certaine ligne du programme (le point d'arrêt). On choisit cette ligne avec soin : là où on pense que se cache le bug, ou un peu avant.

Pour placer un point d'arrêt, cliquer dans la marge au niveau de la ligne où l'on désire le placer. Pour activer/désactiver un point d'arrêt déjà en place, on pourra d'un clic droit choisir **Breakpoint/Toggle Line Breakpoint**.



Une ligne où est placé un Breakpoint est surlignée en **rouge**.

Arrêter le débogage

Appuyer sur le carré rouge 

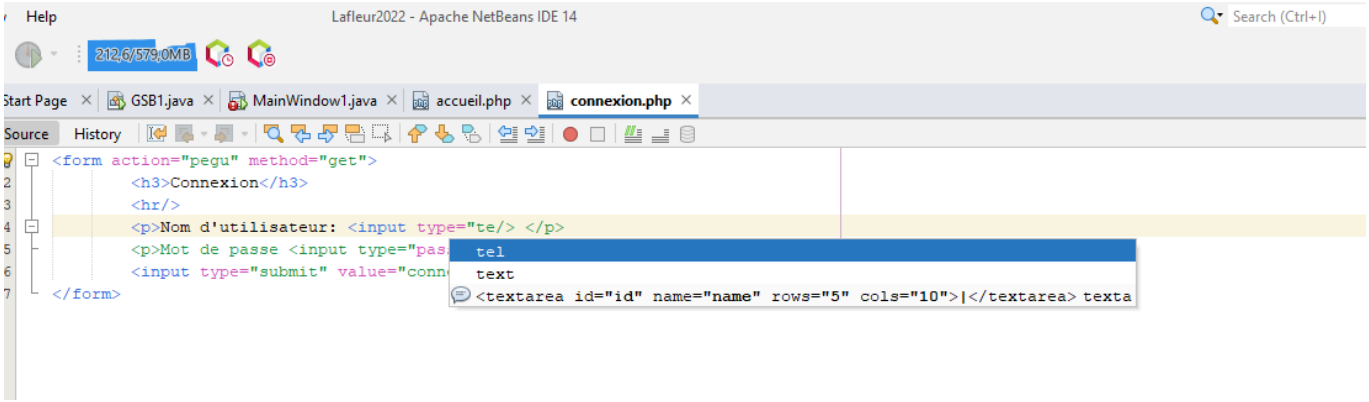
Aide au développeur

Mise au point

Il existe deux type d'aide:

- la première est l'aide à la saisie (complétion automatique) qui va permettre d'aider dans la

rédaction du code comme ci-dessous. Lorsque cette aide ne s'active pas d'elle-même, il est possible de la forcer avec le raccourci **Ctrl-espace**.

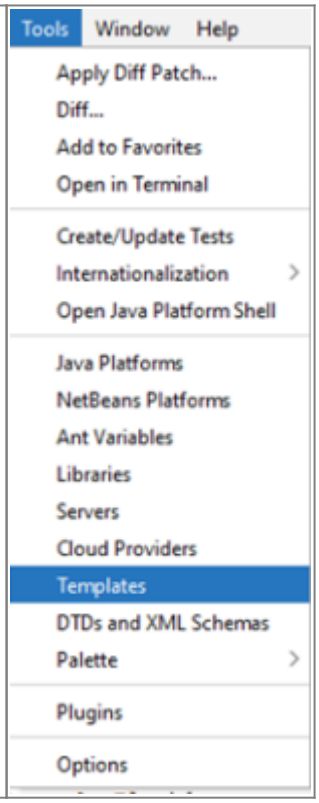


- la seconde c'est l'aide à la mise au point qui se présente sous la forme d'icônes de notifications situées dans la marge. Lorsque l'on positionne la souris sur une icône, une étiquette décrivant l'anomalie s'affiche. Dans ce cas, alors que le curseur est positionné à l'endroit de l'anomalie dans le code, le raccourci **Alt-Enter** permet d'avoir accès à des propositions de correction. Soit pour corriger effectivement (parfois, la proposition ne sera pas celle qui convient !), soit pour inhiber la détection de l'anomalie.

Modèles de code (templates)

Dans NetBeans, l'ajout de tout fichier de code dans un projet, se fait sur la base d'une bibliothèque de modèles. La bibliothèque est libre d'accès et modifiable à souhait. Ceci afin que chaque développeur puisse intégrer à ses projets des modèles de fichiers qui correspondent à des habitudes de travail ou à des normes et standards en vigueur.

La bibliothèque est accessible à partir du menu **Tools/Templates**.



From:
https://wiki.siochaptalqper.fr/ - **Wiki SIO Chaptal**

Permanent link:
https://wiki.siochaptalqper.fr/doku.php?id=bloc2:prog:gen:netbeans-usages

Last update: **2023/11/28 14:52**