Structuration MVC

MVC (**Modèle-Vue-Contrôleur**) est un patron de conception (**Design pattern**) largement utilisé en programmation. Il consiste à décomposer une application en trois sous-ensembles distincts afin de séparer clairement des niveaux de responsabilités différents.
Ces responsabilités pourront alors être prises en charge par des éléments distincts dans l'infrastructure.

- Le niveau M correspond à la logique métier;
- Le niveau V correspond à la logique de présentation ;
- Le niveau C correspond à la logique d'aiguillage vers les niveaux M et V selon la demande utilisateur

From:
https://wiki.siochaptalqper.fr/ - **Wiki SIO Chaptal**

Permanent link:
https://wiki.siochaptalqper.fr/doku.php?id=bloc2:prog:gen:mvc&rev=1680255186

Last update: **2023/03/31 11:33**