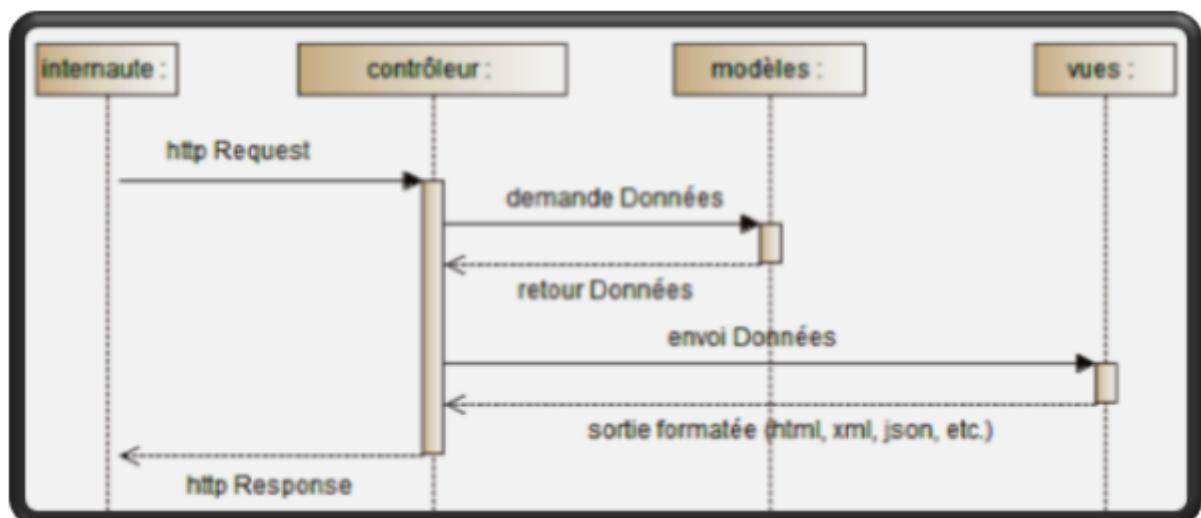
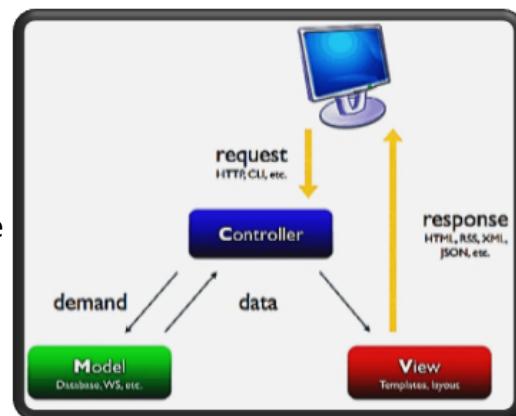


Structuration MVC

MVC (Modèle-Vue-Contrôleur) est un patron de conception (Design pattern) largement utilisé en programmation. Il consiste à décomposer une application en trois sous-ensembles distincts afin de séparer clairement des niveaux de responsabilités différents.

Ces responsabilités pourront alors être prises en charge par des éléments distincts dans l'infrastructure.

- Le niveau M correspond à la logique métier;
- Le niveau V correspond à la logique de présentation ;
- Le niveau C correspond à la logique d'aiguillage vers les niveaux M et V selon la demande utilisateur



From:
<https://wiki.siochaptalqper.fr/> - **Wiki SIO Chaptal**

Permanent link:
<https://wiki.siochaptalqper.fr/doku.php?id=bloc2:prog:gen:mvc>

Last update: **2023/11/28 14:15**

