Tableaux

Un tableau est une **structure de données** qui permet de stocker un ensemble d'éléments sous une même variable. Les tableaux sont utilisés dans presque tous les langages de programmation pour organiser et manipuler des collections de données de manière efficace.

Principes

Les tableaux reposent sur l'idée que les éléments peuvent être stockés de manière proche en mémoire. Chaque élément du tableau occupe une **position spécifique**, ce qui permet d'y accéder rapidement en utilisant un **indice**. Les tableaux sont souvent utilisés pour stocker des séries de **valeurs** de même type

Usages

Les tableaux sont utilisés pour :

- **La gestion de collections d'éléments** : Un tableau permet de regrouper des données similaires, ce qui facilite les opérations de recherche, de tri, d'addition, de suppression, etc.

- **L'optimisation de la performance** : Les tableaux offrent un accès rapide aux éléments grâce à l'utilisation d'indices.

- **La manipulation de structures complexes** : Les tableaux multidimensionnels sont largement utilisés pour représenter des matrices, des tableaux de pixels, des réseaux ou des bases de données.

Tableaux indexés

Un tableau indexé est un type de tableau où chaque élément est accessible via un indice, généralement un entier. Les indices dans un tableau sont souvent basés sur des entiers séquentiels (0, 1, 2, ...).

Déclaration

Dans de nombreux langages de programmation, la déclaration d'un tableau indexé consiste à spécifier le type des éléments ainsi que la taille ou l'initialisation des valeurs. Exemple: tableau = [1, 2, 3, 4, 5]

Notation et usage

Parcours

Tableaux associatifs

Tableaux à plusieurs dimensions

Déclaration

Notation et usage

Parcours

From:
https://wiki.siochaptalqper.fr/ - **Wiki SIO Chaptal**

Permanent link:
https://wiki.siochaptalqper.fr/doku.php?id=bloc1:prog:tableaux&rev=1730987666

Last update: **2024/11/07 14:54**