

# Procédures et fonctions

## Introduction

La programmation utilise des procédures et des fonctions pour organiser et structurer le code. Ces concepts permettent de diviser un programme en morceaux plus petits et plus gérables, facilitant ainsi la lecture, la maintenance et la réutilisation du code.

## Principes

**Abstraction** : Les procédures et fonctions masquent les détails non pertinents, permettant aux développeurs de se concentrer sur des tâches à un niveau plus élevé.

**Réutilisation** : Une fois définies, les procédures et fonctions peuvent être réutilisées dans différents programmes ou parties du code.

**Modularité** : Elles favorisent un code organisé, où différentes parties du programme peuvent être développées et testées indépendamment.

## Arguments - Paramètres

**Arguments** : Ce sont les valeurs passées à une fonction ou une procédure lors de son appel.

**Paramètres** : Ce sont les variables définies dans la déclaration de la fonction ou de la procédure qui reçoivent les valeurs des arguments.

### Exemple :

```
def ajouter(a, b): // a et b sont des paramètres
    return a + b
```

```
resultat = ajouter(5, 3) // 5 et 3 sont des arguments
```

## Fonctions

### Retour et type de retour

## Procédures

From:  
<https://wiki.siochaptalqper.fr/> - **Wiki SIO Chaptal**

Permanent link:  
<https://wiki.siochaptalqper.fr/doku.php?id=bloc1:prog:sousprogrammes&rev=1730644820>

Last update: **2024/11/03 15:40**

